**ИСР 1.2**

Искусственный интеллект — это способность компьютера или управляемого компьютером робота выполнять задачи, связанные с человеком, т.е диалоги, наблюдение, исправление неисправностей.

Однако, создать что-то по силе сопоставимое с человеческим мозгом невероятно сложно, так как он содержит 90-95 миллиардов нейронов, и может решать задачи, которые современным ИИ всё еще не под силу. Однако, если вложить достаточно сил в ИИ, который будет выполнять только одну функцию, а не все, которые только способен сделать человек, то можно добиться уже очень неплохого результата.

Искусственный интеллект - это свойство различных интеллектуальных систем выполнять творческие функции, которые считаются прерогативой человека - рисование, поэзия, обнаружение ошибок.

Существует два вида искусственного интеллекта.

Первый – слабый, это, к примеру, чат-боты, который имеет узкую направленность, и не имеет возможности развиваться без участия человека. Их спектр алгоритмов довольно узок и понятен: да, нет, найдена ошибка, повторите запрос. В нашем мире слабый ИИ используется повсеместно: от ботов в соц.сетях до программ по созданию кода.

Второй – сильный. В отличие от слабого, этот ИИ предназначен для творческих задач, т.е нарисуй, обработай, сгенерируй. Чем больше у этого ИИ вариативности, тем больше результат будет похож на человеческий.

Направление ИИ в образовании

Адаптивное обучение – последовательное получение информации человеком, которое ему необходимо.

Чат боты – слабые ИИ, предназначенные для упрощения работы человека, могут собирать информацию из доступных им источников и предоставлять её.

Геймификация – процесс обучения людей через разнообразные игры. Больше всего применяется в разнообразных приложениях для детей.